

LAMPIRAN 2.4

KOMPONEN DALAM DOKUMEN MQA-01 YANG DIPERLUKAN UNTUK KELULUSAN PROGRAM AKADEMIK BAHARU

Universiti Awam perlu memastikan komponen berikut disertakan dalam dokumen MQA-01:

1. Kemukakan 5 matriks berikut:
 - a. Objektif Pendidikan Program (PEO) lawan Hasil Pembelajaran Program (PLO) (contoh diberi di **Lampiran 2.4a**);
 - b. Kursus lawan PLO (contoh diberi di **Lampiran 2.4b**);
 - c. Kursus lawan Taksonomi Pembelajaran (contoh diberi di **Lampiran 2.4c**);
 - d. Kursus lawan Kemahiran Insaniah (KI) (contoh diberi di **Lampiran 2.4d**); dan
 - e. Kursus lawan Jam Pembelajaran Pelajar (SLT) (contoh diberi di **Lampiran 1.1**).
2. Silibus perlu merangkumi
 - a. Hasil Pembelajaran Kursus (CLO) ditulis berteraskan PLO, KI dan aras Taksonomi Pembelajaran (contoh diberi di **Lampiran 2.4e**);
 - b. Aktiviti pembelajaran dan pengajaran, dan kaedah penaksiran perlulah dijajarkan dengan CLO (contoh diberi di **Lampiran 2.4e**);
 - c. Sinopsis perlu menggambarkan kandungan kursus;
 - d. Agihan pemberatan pemarkahan perlu dinyatakan bagi setiap kaedah penaksiran;
 - e. Senarai rujukan perlulah terkini (5 tahun kebelakang);
 - f. Jumlah jam pembelajaran pelajar hendaklah dikira mengikut format di **Lampiran 1.1**; dan
 - g. Contoh format silibus adalah seperti dalam Bidang 2: Reka Bentuk dan Penyampaian Kurikulum, COPPA.

LAMPIRAN 2.4a

Objektif Pendidikan Program (PEO)

Objektif pendidikan program Sarjana Muda Teknologi Kejuruteraan Awam dengan Kepujian ialah melahirkan graduan yang berupaya:

- PEO1. Mengaplikasi pengetahuan dan kemahiran praktikal dalam bidang Teknologi Kejuruteraan Awam;
- PEO2. Memimpin dan berkomunikasi secara berkesan dengan ahli pasukan dalam menyelesaikan isu berkaitan Teknologi Kejuruteraan Awam secara kreatif, dan inovatif melalui pendekatan mapan; dan
- PEO3. Menunjukkan kemahiran keusahawanan dan menyedari keperluan pembelajaran sepanjang hayat dalam pembangunan kerjaya.

Hasil Pembelajaran Program (PLO)

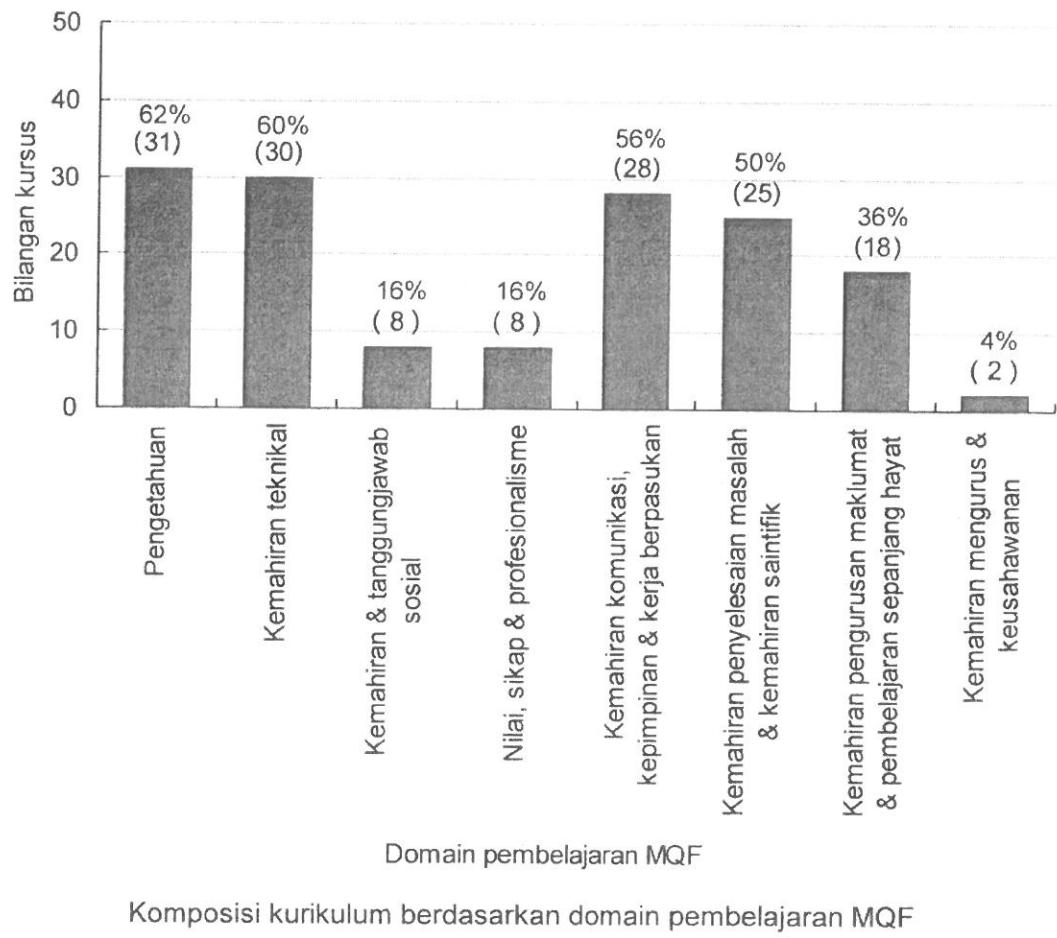
Di akhir Program Sarjana Muda Teknologi Kejuruteraan Awam dengan Kepujian, graduan akan berupaya:		Domain pembelajaran MQF/KPT
PLO1.	Menggunakan dan mengaplikasi pengetahuan sains dan teknologi dan asas kejuruteraan dalam bidang Teknologi Kejuruteraan Awam;	Pengetahuan
PLO2.	Menunjukkan kepakaran teknikal yang menyeluruh dalam bidang Teknologi Kejuruteraan Awam;	Kemahiran Praktikal
PLO3.	Berkomunikasi secara berkesan dalam bentuk penulisan dan percakapan di antara para Teknologis Kejuruteraan serta komuniti;	Kemahiran Komunikasi
PLO4.	Mengenalpasti, memformulasikan dan memberikan penyelesaian yang kreatif, inovatif dan efektif dalam masalah Teknologi Kejuruteraan Awam melalui penggunaan perkakasan yang tepat dan reka bentuk rutin;	Pemikiran Kritis, Penyelesaian Masalah & Reka Bentuk Rutin
PLO5.	Berfungsi dengan berkesan secara individu atau berkumpulan dengan keupayaan untuk menjadi pemimpin;	Kemahiran Kerja Berkumpulan
PLO6.	Melibatkan diri dalam pembelajaran sepanjang hayat, pengurusan maklumat dan pembangunan profesional;	Pembelajaran Sepanjang Hayat dan Pembangunan Profesional
PLO7.	Memotivasi diri, meningkatkan kemahiran keusahawanan dan kemahiran mengurus untuk pembangunan kerjaya;	Kemahiran Keusahawanan dan Pengurusan
PLO8.	Memahami dan melakukan kewajipan profesional dan kemanusiaan secara beretika, dalam aspek teknologi kejuruteraan, keselamatan dan kesihatan pekerjaan untuk pembangunan lestari;	Moral, Etika Profesional dan Keselamatan
PLO9.	Menguasai dan menunjukkan tanggungjawab kepimpinan yang berkesan.	Kemahiran Kepimpinan

Matriks Pemetaan PLO Kepada PEO

PLO PEO	PLO1	PLO2	PLO3	PLO4	PLO5	PLO6	PLO7	PLO8	PLO9
PEO1	x	x							
PEO2			x	x	x			x	x
PEO3						x	x		

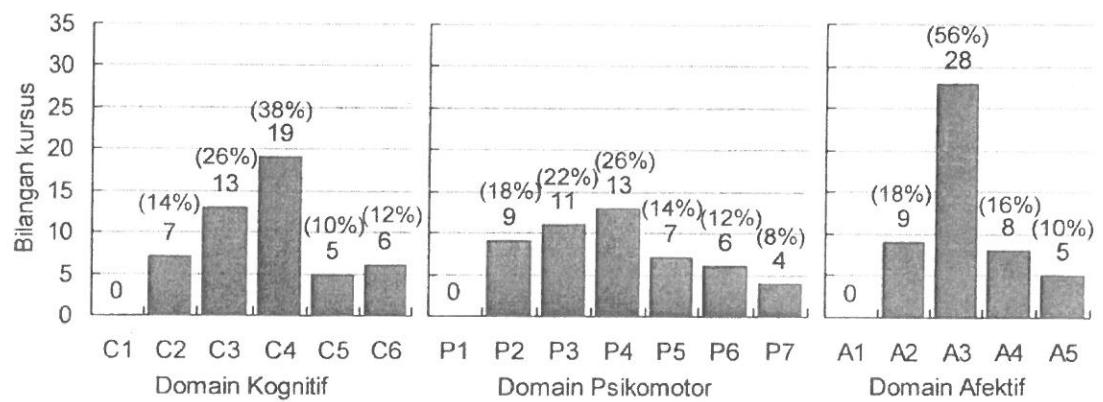
LAMPIRAN 2.4b

Matriks Kursus lawan Hasil Pembelajaran Program (PLO)



LAMPIRAN 2.4C

Matriks Kursus lawan Taksonomi Pembelajaran



Komposisi kurikulum berdasarkan domain Kognitif, domain Psikomotor, dan domain Afektif

LAMPIRAN 2.4d

Matriks Kursus lawan Kemahiran Insaniah (KI)

Bil	Kursus	Kemahiran Komunikasi (CS)		Pemikiran Kritis dan Penyelesaian Masalah (CTPS)		Kerja Berpasukan (TS)		Pembelajaran Berterusan dan Pengurusan Maklumat (LL)		Keusahawanan (ES)		Kemahiran Profesional dan Moral (EM)		Etika Kepernimpinan (LS)																															
		CS1	CS2	CS3	CS4	CS5	CS6	CS7	CS8	CT- PS1	CT- PS2	CT- PS3	CT- PS4	CT- PS5	CT- PS6	PS7	TS1	TS2	TS3	TS4	TS5	LL1	LL2	LL3	ES1	ES2	ES3	ES4	EM1	EM2	EM3	LS1	LS2	LS3	LS4										
	Kursus Wajib Universiti																																												
	Jumlah																																												
	Kursus Teras Fakulti																																												
	Jumlah																																												
	Kursus Teras Program																																												
	Jumlah																																												
	Kursus Elektif																																												
	Jumlah																																												

Nota: 1. Kemahiran Insaniah Mesti (KIM) Kemahiran Insaniah Tambahan (KIT)

2. Sila rujuk Modul Pembangunan Kemahiran Insaniah (Soft Skills) untuk Institusi Pengajian Tinggi Malaysia (KPT, 2006)

LAMPIRAN 2.4e**Matriks Hasil Pembelajaran Kursus (CLO) lawan Hasil Pembelajaran Program (PLO)**

Fakulti
Program
Kod Kursus
Kursus

Hasil Pembelajaran Kursus (CLO)	Pemetaan kepada PLO									Kaedah Penaksiran	Petunjuk Prestasi Utama (KP)
	PLO1	PLO2	PLO3	PLO4	PLO5	PLO6	PLO7	PLO8	PLO9		
1 Menyelesaikan masalah pemuliharaan alam sekitar berdasarkan peraturan alam sekitar kebangsaan.	C3									Kuliah dan perbincangan	Ujian, Tugasan dan Peperiksaan Akhir mendapat 55% dan ke atas
2 Memasang peralatan makmal yang sesuai untuk ujian										Kuliah, perbincangan, pembentangan, dan projek	50% pelajar mendapat 55% dan ke atas
3 Mengorganisasi usaha pemuliharaan komuniti bandar dan desa.										Kuliah, perbincangan, pembentangan, dan projek	50% pelajar mendapat 55% dan ke atas
Jumlah	1	1								1	